Grille de compétences en Sciences

2016/2017

Nom : ..... Prénom : ..... Classe : .....

*Remplir le tableau ci-dessous à l'aide du code **A**, **B**, **C** ou **D***
*En **VERT** pour la SVT, en **ROUGE** pour les sciences physiques et en **NOIR** pour la technologie.*

Niveau d'acquisition d'une compétence	**A**	**Très bien maîtrisée**
	B	**Bien maîtrisée**
	C	**Insuffisamment maîtrisée**
	D	**Non maîtrisée**

Domaine 1 : les langages pour penser et communiquer (pratiquer des langages)		
C1	S' exprimer à l'écrit	
C2	S'exprimer par la représentation (croquis, dessin, schéma, graphique...)	
C3	S'exprimer à l'oral	
Domaine 2 : les méthodes et outils pour apprendre		
S'approprier des outils et des méthodes		
C4	Réaliser un montage expérimental avec du matériel adapté	
C5	Exprimer un résultat (grandeur et unité adaptée)	
C6	Garder une trace écrite ou numérique	
C7	Rechercher, extraire et organiser l'information	
Mobiliser des outils numériques		
C10	Utiliser les outils mathématiques adaptés	
C11	Utiliser des outils numériques	
C12	Identifier des sources d'informations fiables	
Concevoir, créer, réaliser		
C13	Identifier les évolutions des besoins et des objets techniques dans leur contexte	
C14	Connaître les principales familles de matériaux	
C15	Décrire le fonctionnement d'objets techniques, leurs fonctions et leurs composants	
C16	Réaliser un objet	
C17	Repérer et comprendre la communication de la gestion de l'information	
Domaine 3 : la formation de la personne et du citoyen / Adopter un comportement éthique et citoyen		
C18	Raisonner sur les connaissances scientifiques en santé, environnement et développement durable	
C19	Réaliser une action citoyenne	
C20	Respecter les consignes de comportement et de sécurité	
Domaine 4 : les systèmes naturels et les systèmes techniques (Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques)		
C21	Formuler un problème scientifique (question)	
C22	Formuler une hypothèse	
C23	Concevoir des expériences	
C24	Interpréter un résultat	
C25	Rédiger une conclusion	
C26	Réaliser un compte rendu de l'expérience	
Domaine 5 : les représentations du monde et de l'activité humaine (se situer dans l'espace et le temps)		
C27	Replacer les évolutions des pensées et des objets au cours du temps	
C28	Se situer dans le temps et l'espace	